Design, Innovation, Créativité

***Imaginer des réponses, matérialiser une idée en intégrant une dimension design***

|  |
| --- |
| **Domaine du socle :** ***Compétences*** |

* **Identifier un besoin et énoncer un problème technique ; identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes, qualifier et quantifier simplement les performances d’un objet technique existant ou à créer.**

» Besoin, contraintes, normalisation.

» Principaux éléments d’un cahier des charges.