Design, Innovation, Créativité

***Imaginer des réponses, matérialiser une idée en intégrant une dimension design***

|  |
| --- |
| **Domaine du socle :** ***Compétences*** |

* **Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.**

» Design

» Innovation et créativité.

» Veille.

» Représentation de solutions (croquis, schémas, algorithmes).

» Réalité augmentée.

» Objets connectés.