Design, Innovation, Créativité

***Imaginer des réponses, matérialiser une idée en intégrant une dimension design***

|  |
| --- |
| **Domaine du socle :** ***Compétences*** |

* **Participer à l’organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.**

» Organisation d’un groupe de projet, rôle des participants, planning, revue de projets.