Design, Innovation, Créativité

***Imaginer des réponses, matérialiser une idée en intégrant une dimension design***

|  |
| --- |
| **Domaine du socle :** ***Compétences*** |

* **Présenter à l’oral et à l’aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.**

» Outils numériques de présentation.

» Charte graphique.